UNIVERSIDAD TECNOLOGICA DE MEXICO

ALUMNO: FLORES SANCHEZ ARMANDO MICHEL

PROFESOR: JOSUE ISRAEL RIVAS DIAZ

MATERIA: PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

PROYECTO: ANALISIS DE LA ARQUITECTURA

**Análisis de eventos y acciones (Mecánicas Visuales)**

* Moverse Jugador
* Ataque del jugador
* Salto del jugador
* Movimiento de los enemigos “Ninja”
* Ataque de los enemigos “Ninja”
* Sistema de Comprobación de Vida del Player
* Comprobación de colisión con los enemigos
* Sistema que comprueba el daño
* Sistema que compruebe el aumento de vida

**Análisis de eventos y acciones (Mecánicas y Dinámicas Conceptuales o Abstractas)**

* Sistema que compruebe si puedo seguir jugando
* Score de Monedas
* Sistema de control de música
* Sistema de comprobación de Score para regenerar puntos en la vida del Player